

松本山雅FC

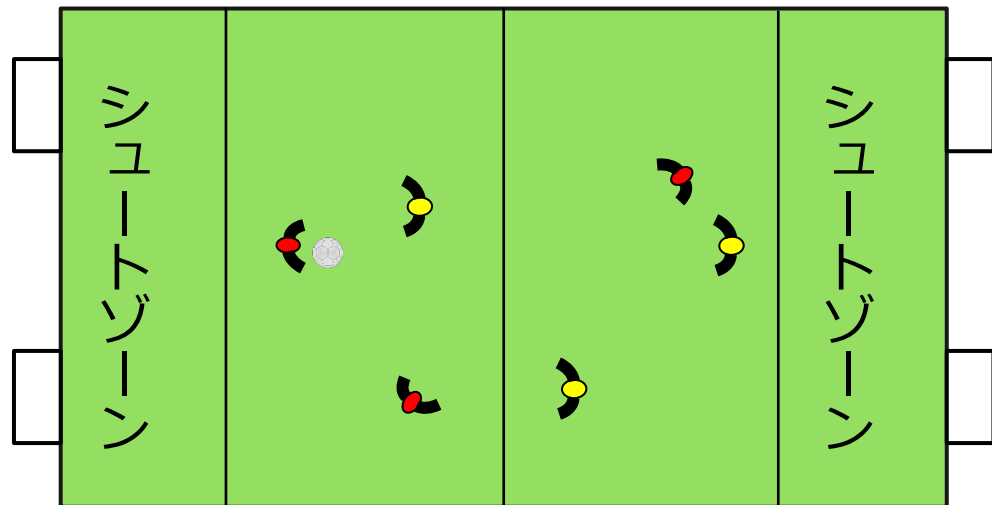
フニーンニヨ CUP

One Soul  
ツヨクナル

## フニーニョとは？

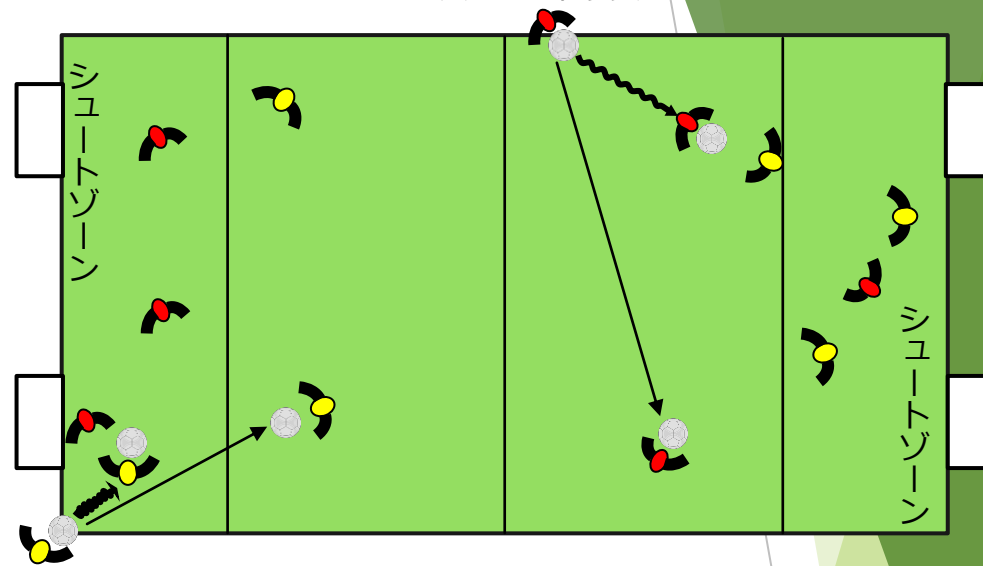
**FUNiño**（**フニーニョ**）は英語の**Fun**（楽しさ）とスペイン語の**Niño**（子ども）から作られた造語で、1985年にドイツ人の**Horst Wein**（ホルスト・ヴァイン）氏によりゲームモデルが発表され、それ以降も子ども用にさまざまな改良が加えられてきました。

# コート図



【タッチラインからボールが出た場合】

パスまたはドリブル



コーナーキックも同様  
パスまたはドリブル

# ルール

- 3vs3(GKなし) ・ オフサイドなし
- ゴールはシュートゾーン内からのシュートのみ認められる
- タッチラインからボールが出た場合は、パスまたはドリブルインでプレーを再開する
- ゴールキックや失点した場合、自陣のシュートゾーンからパスまたはドリブルで再開する
- コーナーキックもパスまたはドリブルインで再開する
- フリーキックはすべて間接フリーキック ※PKなし
- シュートゾーンでファールを受けた場合は、5mのラインから間接フリーキックで再開する

# 狙い

■ 3vs3にする事で、1人1人ボールに触る回数を増やす！

【プレー回数の増加】

■ 試合中、1対1(デュエル)の場面の増加！

【積極的に相手を抜きに行く！積極的に相手のボールを奪いに行く！】

■ シュートゾーンを設ける事により、OFFの選手(ボールを持っていない)の準備が大事！

目的⇒ゴール【3人で協力をしてボールを前進させゴールを目指す】

■ 攻めるゴールを2つにする事で、より多くのゴールチャンスが生まれる！

【ゴールを決める喜び=成功体験】

■ 守備側は、反対に3人でどうやって2つのゴールを守るのか？

【守備の工夫、強化】

■ 攻守の切り替えの早さ！

守⇒攻【相手からボールを奪った後、全員で素早くゴールを目指す】

攻⇒守【相手にボールを奪われた後、全員で素早くボールを奪い返す】

■ コミュニケーション！

【声を出す、自分の思っている事を味方に伝える】