

松本山雅FC

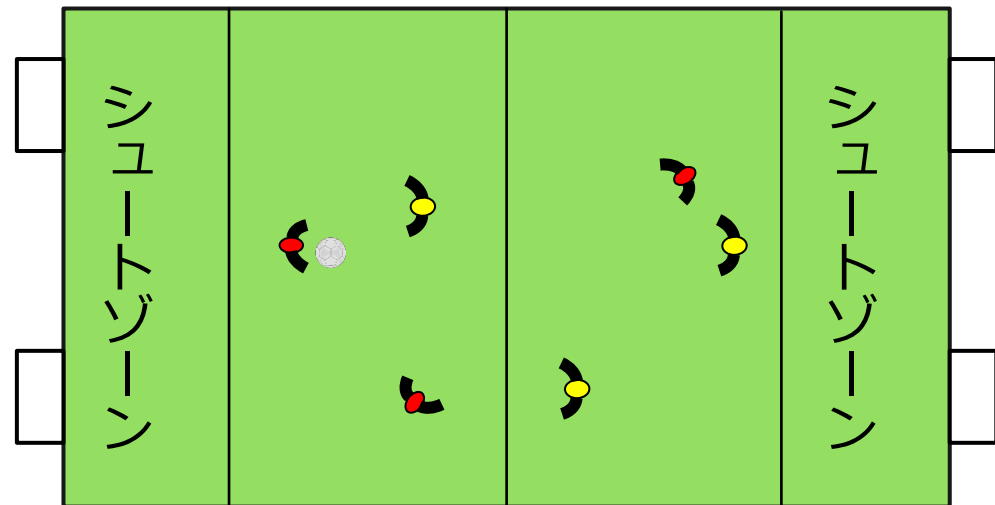
フニ-ニヨ CUP

One Soul
熱情

フニーニョとは？

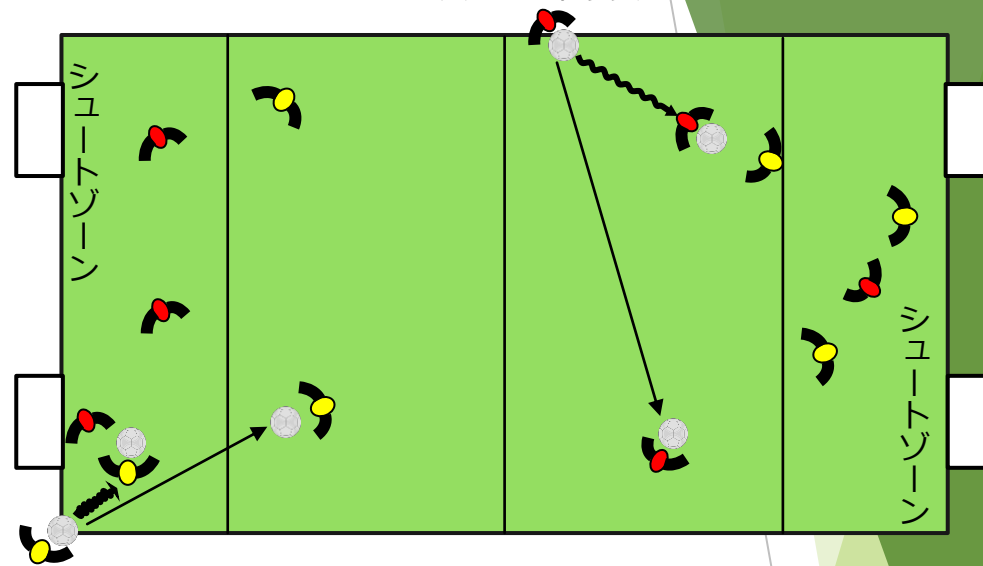
FUNiño（フニーニョ）は英語の**Fun（楽しさ）**とスペイン語の**Niño（子ども）**から作られた造語で、1985年にドイツ人の**Horst Wein（ホルスト・ヴァイン）**氏によりゲームモデルが発表され、それ以降も子ども用にさまざまな改良が加えられてきました。

コート図



【タッチラインからかボールが出た場合】

パスまたはドリブル



コーナーキックも同様
パスまたはドリブル

ルール

- ・ 3vs3(GKなし) ・ オフサイドなし
- ・ ゴールはシュートゾーン内からのシュートのみ認められる
- ・ タッチラインからかボールが出た場合は、パスまたはドリブルインでプレーを再開する
- ・ ゴールキックや失点した場合、自陣のシュートゾーンからパスまたはドリブルで再開する
- ・ コーナーキックもパスまたはドリブルインで再開する
- ・ フリーキックはすべて間接フリーキック ※PKなし
- ・ シュートゾーンでファールを受けた場合は、5mのラインから間接フリーキックで再開する

狙い

■ 3vs3にする事で、1人1人ボールに触る回数を増やす！

【プレー回数の増加】

■ 試合中、1対1(デュエル)の場面の増加！

【積極的に相手を抜きに行く！積極的に相手のボールを奪いに行く！】

■ シュートゾーンを設ける事により、OFFの選手(ボールを持っていない)の準備が大事！

目的⇒ゴール【3人で協力をしてボールを前進させゴールを目指す】

■ 攻めるゴールを2つにする事で、より多くのゴールチャンスが生まれる！

【ゴールを決める喜び=成功体験】

■ 守備側は、反対に3人でどうやって2つのゴールを守るのか？

【守備の工夫、強化】

■ 攻守の切り替えの早さ！

守⇒攻【相手からボールを奪った後、全員で素早くゴールを目指す】

攻⇒守【相手にボールを奪われた後、全員で素早くボールを奪い返す】

■ コミュニケーション！

【声を出す、自分の思っている事を味方に伝える】